

CONTENT BRIEF – KOL **Cegah Judi Online**





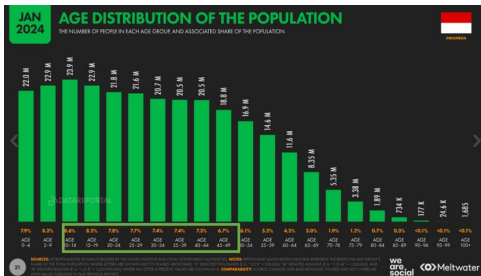
Table of Contents



1. Product Knowledge
2. Posting Guideline
3. Copy/ Caption Guideline
4. Talking Points & Call To Action
5. Angle Reference

1. Product Knowledge

Judi online telah menjadi fenomena global yang menimbulkan dampak sosial dan ekonomi yang signifikan. Industri judi online tumbuh pesat dengan didorong oleh karakteristik intrinsik yang menarik bagi pemain, seperti aksesibilitas, anonimitas, dan beragam jenis permainan yang ditawarkan.

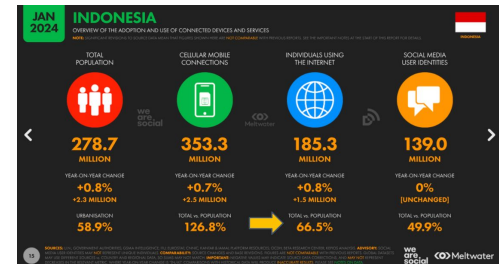


SIAPA YANG PALING TERDAMPAK?

Kelompok terbesar populasi Indonesia adalah **Gen Z** dan **Millennials** (*digital native*) dan **Gen X** (*digital Immigrants*). Perlu pencegahan untuk menekan peningkatan pelaku judi online di generasi muda.

PERTUMBUHAN MASIF INTERNET MENJADI SALAH SATU FAKTORNYA.

Saat ini, **jumlah audiens internet di Indonesia terus meningkat** dan mencapai 66,5% dari total populasi. Hal ini membuat orang Indonesia menjadi target bisnis judi online. Di sisi lain, **internet menjadi kanal yang kuat untuk penyebaran pesan terkait kampanye pencegahan judi online.**





2. Posting Guideline



SOW dalam kampanye ini, sbb:

1. Post di IG Reels/TikTok
2. Wajib keep post minimal 2 bulan & share insight H+10
3. Pembuatan konten by KOL (wajib approval)

Adapun ketentuan konten, sbb:

1. Konten memakai baju sopan dan tidak menunjukkan atribut berbau politik & SARA
2. Konten tidak menunjukkan rokok, obat-obatan terlarang, dan alkohol
3. Konten merupakan dokumentasi pribadi yang aman dari lisensi/legalitas pihak lain
4. Selama masa kampanye, tidak bekerja sama dengan brand terafiliasi alkohol/tato/produk dewasa

3. Copy/Caption Guideline

Caption Guideline:

1. Diutamakan menggunakan bahasa Indonesia
2. Tidak menggunakan kata kasar/umpatan
3. Dapat menggunakan bridging/hook yang relate dengan tren terkini
4. Caption dapat disertai dengan edukasi, ajakan, imbauan, terkait mencegah diri dari jeratan judi online
5. Tekankan key message:
 - #JudolBikinBobol
 - Judi Online Berbahaya
 - Lindungi keluarga dari Judi Online
 - #BersamaStopJudiOnline
 - #JauhiJudiBentengiDiri

4. Talking Points

Beberapa talking points yang dapat dibahas (dapat pilih beberapa):

1. Judi online berbahaya, pembodohan, menjebak, menipu, merusak keluarga, hingga kecanduan. Referensi: 1. <https://theconversation.com/dirancang-untuk-menipu-bagaimana-cara-judi-slot-mengelabui-otak-dan-merusak-realitas-214646> 2. <https://hellosehat.com/mental/kecanduan/dampak-negatif-judi/> ; 3. <https://firtual.id/id/contents/infografis-6673a87c5152c/hati-hati-judi-online-hanya-menjanjikan-kehancuran-6690cf351596f>
2. Modus iklan judi online di media sosial (medsos) semakin beragam dan sulit diidentifikasi, seperti konten hiburan, meme, atau video viral, yang kemudian menyisipkan ajakan untuk bermain judi. (Referensi: <https://infopublik.id/kategori/siaran-pers/883326/siaran-pers-belasan-ribu-konten-diturunkan-setiap-hari-kemkomdigi-perkuat-pengawasan-berantas-judol>)
3. Pentingnya menjaga keluarga dengan menjaga diri dari godaan judi online yang membuat miskin & bangkrut
4. Judi online bukan jalan keluar dari masalah, justru menimbulkan masalah baru seperti utang, kecanduan, konflik keluarga, kerugian finansial. Sesulit apapun, jangan menjadikan judi online sebagai solusi.
5. Opsi lain untuk mengisi waktu dengan kegiatan bermanfaat: Menekuni hobi, ambil kursus, ambil pekerjaan paruh waktu, ikut komunitas, dll.
6. **CTA:** Ajakan untuk melapor apabila menemukan konten terindikasi judi online. Adukan konten dan situs judi online ke laman aduankonten.id, aduannomor.id, dan cekrekening.id, juga lewat pesan instan WhatsApp ke nomor 08119224545. Ada pula layanan WA Chatbot Stop Judi Online di 0811-1001-5080

5. Angle Reference

Pendekatan yang ringan, relate dengan kehidupan sehari-hari, unsur emosional, afirmasi positif, ada unsur komedi, atau sindiran.

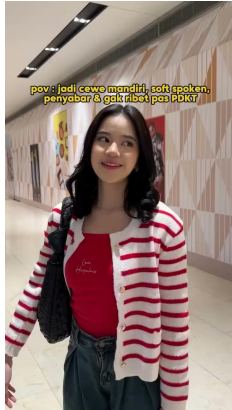


Image vs realita

misal: pdkt dgn cowo berimage green flag, tapi ternyata redflag (main judol, pinjol, dll)

[link referensi](#)



Afirmasi Diri

misal: penekanan pada hal-hal baik untuk dihindarkan dari hal-hal buruk termasuk judol



Ironi

misal: memperlihatkan bahwa judul tidak sesuai harapan, tidak membawa kebahagiaan

[link referensi](#)



POV Sekitar/Peer Pressure

misal: highlight ke peran orang terdekat saat ada yang terjerumus judol

[link referensi](#)

5. Angle Reference

Pendekatan yang ringan, relate dengan kehidupan sehari-hari, unsur emosional, afirmasi positif, ada unsur komedi, atau sindiran.



Kognitif/Problem Solving

misal: mau punya uang cepat → mau
coba judol atau paylater → takut
punya utang, tidak jadi coba
[link referensi](#)



Sindiran

misal: dengan style lokal soal
bahaya judol
[link referensi](#)



Rule No. 1

misal: no 1. sesulit apapun jangan
main judol
[link referensi](#)